



Computer Science, University of Brawijaya

Putra Pandu Adikara, S.Kom

Kontrak Kuliah - SP

Pengantar Ilmu Komputer



Deskripsi

- ❖ Mata kuliah ini berisi tentang sejarah komputer, baik secara hardware dan software.
- ❖ Juga akan dibahas berbagai macam piranti dan sistem kerjanya, serta penggunaan teknologi informasi yang berkembang saat ini.



Tujuan

- ❖ Mahasiswa dapat mengenal dan memahami konsep-konsep ilmu komputer, teknologi informasi dan komponen-komponennya, serta penerapan atau aplikasinya dalam kehidupan.



Materi

Pertemuan	Materi	Tanggal
1	Pendahuluan (Sejarah perkembangan computer)	12 Juli 2011
	Sistem Komputer (Hardware, Software dan Brainware)	12 Juli 2011
	Input Device	12 Juli 2011
	Output Device	12 Juli 2011
2	CPU dan Memori Utama, Memori Sekunder	14 Juli 2011
Tugas	Paper: Sistem Komputer dan Device	14 Juli – 19 Juli 2011
3	Jaringan Komputer dan Komunikasi Data	19 Juli 2011
3	Teknologi Wireless, Teknologi Wireline	19 Juli 2011
Tugas	Paper: Keamanan Komputer dan Jaringan	21 Juli – 26 Juli 2011
4	UTS	21 Juli 2011
5	Teknologi Multimedia GPS	26 Juli 2011
5	Teknologi Satelit	26 Juli 2011
Tugas	Paper: Teknologi Kriptografi	28 Juli– 2 Agustus 2011
6	Organisasi dan Manajemen Data	28 Juli 2011
7	Pengantar Kecerdasan Buatan	2 Agustus 2011
Tugas	Basis Data & Kecerdasan Buatan	2 Agustus – 8 Agustus 2011
8	UAS	4 Agustus 2011



Pustaka

- ❖ Cashman, Shelly, Vermaat. 2011. *Discovering Computers 2011: Complete*. Boston: Course Technology.
- ❖ Cashman, Shelly, Vermaat. 2007. *Discovering Computers 2007: A Gateway to Information*. Boston: Course Technology.
- ❖ Brain K. Williams & Stacey C. Sawyer. 2005. *Using Information Technology: Using Information Technology, A Practical Introduction to Computers & Communications, 6th ed.*, McGraw-Hill, Inc.



- ❖ UTS : 30%
- ❖ UAS : 30%
- ❖ Tugas : 40%

- ❖ Tidak ada nilai A
- ❖ Max nilai B+
- ❖ Min nilai E

Penilaian

Nilai Akhir	Perkiraan nilai angka (%)
A	80 < nilai akhir < 100
B+	75 < nilai akhir < 80
B	69 < nilai akhir < 75
C+	60 < nilai akhir < 69
C	55 < nilai akhir < 60
D+	50 < nilai akhir < 55
D	44 < nilai akhir < 50
E	0 < nilai akhir < 44



Aturan Perkuliahan

- ❖ Keaktifan mahasiswa diperhitungkan sbg nilai tambahan
- ❖ Tertib dan aktif, bila ada yg belum jelas lgsg ditanyakan.
- ❖ **Ramai/ribut di kelas, akan langsung dikeluarkan dari kelas dan dicoret dari presensi (konsekuensi tidak dapat mengikuti UAS)**



Aturan Tugas dan Ujian

- ❖ Parameter tugas: dikumpulkan, benar, tepat waktu, bukan hasil kecurangan (plagiat, terjemahan mesin, dll).
- ❖ Keterlambatan tugas 1 hari dikurangi 50%, 2 hari dikurangi 75%, 3 hari nilai = 0.
- ❖ Tidak diperbolehkan melakukan tindakan curang baik dalam tugas maupun ujian, perbuatan curang akan dihadiahi nilai E.
- ❖ Ujian tidak ada susulan.
- ❖ Berkas UTS & UAS tidak dititipkan pengumpulannya.